

Республиканская площадка дистанционного обучения учащихся 4-9 классов общеобразовательных организаций «Ступени»

Направления деятельности

Направление 1: Информационные и коммуникационные технологии:

- 1.1. Работа в программе создания презентации и деловой графики Microsoft PowerPoint 2010.
- 1.4. Программирование на языке Паскаль.
- 1.5. От байта до сайта.
- 1.6. Мультипликация.
- 1.7. Создание мультфильмов в Microsoft PowerPoint 2010.

Направление 2: Начальное техническое моделирование.

Направление 3: Проектная деятельность.

Направление 4: Исследовательская деятельность.

Направление 5: Шашки и шахматы.

Программа работы

Дата работы – с 02 сентября 2019 года по 25 мая 2020 года

Направление – Информационные и коммуникационные технологии

Работа в программе создания презентации и деловой графики Microsoft PowerPoint 2010

4 – 6 классы	7-9 классы
1. Основы работы в Microsoft PowerPoint 2010. Основные понятия.	Основы работы в Microsoft PowerPoint 2010. Фотоальбом PowerPoint и его публикация.
2. Использование графических элементов презентации, таблиц и диаграмм. Наглядность.	Запись и вставка звукового сопровождения. Анимационные эффекты.
3. Элементы мультимедиа в презентации.	Возможности PowerPoint для создания интерактивных слайдов. Управляющие кнопки. Всплывающие подсказки.
4. Разные способы демонстрации презентации.	Создание интерактивной игры средствами PowerPoint.

Программирование на языке Паскаль

7-9 классы

1. Основные элементы языка: Алгоритмизация. Интегрированная среда. Типы данных. Структура программы.
2. Операторы: Простые и структурные операторы.
3. Процедуры и функции: Подпрограммы в языке Паскаль. Рекурсии.
4. Массивы: Одномерные массивы. Двумерные массивы.
5. Строки и символы: Символы. Описание типа. Действия с символами. Строковые выражения, процедуры и функции.

От байта до сайта

9 класс

1. Информация и ее кодирование: Виды информационных процессов. Кодирование и декодирование.
2. Системы счисления: Основные понятия, определения. Представление чисел в традиционной системе счисления. Представление чисел в компьютере.
3. Основы логики: Высказывания. Логические операции. Истинность высказывания. Цепочки (конечные последовательности).
4. Элементы программирования: Алфавит языка Паскаль. Основные операторы языка Паскаль.
5. Понятие графов: Основные определения, степени графа. Путь и цикл в графе.
6. Компьютерные сети: Компьютерные сети, использование инструментов поисковых систем (формирование запросов).

Мультипликация

4-6 классы

1. Первые шаги в самодельной мультипликации.
2. Рисованные мультфильмы.
3. Пластилиновая мультипликация.
4. Лаборатория чудес. Превращения, оживления, полёты с помощью stop motion.

Создание мультфильмов в Microsoft PowerPoint 2010

4-6 классы

1. Рисование в программе PowerPoint.
2. Создание сюжета мультфильма.
3. Анимация в программе PowerPoint.
4. Вставка звука, видео и текста в программе PowerPoint.
5. Монтаж и настройка времени.
6. Творческий проект «Мой мультфильм».

Направление – Начальное техническое моделирование

Начальное техническое моделирование

4 класс

1. Инструменты и материалы. Графическая грамота. Конструирование из плоских деталей.
2. Летящие модели.
3. Плавающие модели.
4. Модели, передвигающиеся по земле. Автотранспорт.

Направление – Проектная деятельность

5-7 классы

1. Проектная и исследовательская деятельность: общее и различия. Начало проектирования – от проблемы к цели (Выявление проблемы, формулирование темы проекта, определение цели и задач, составление плана работы).
2. Знакомство с видами проектов. Работа с источниками информации. Этапы проектирования. Разработка проекта: информационный (5-6 класс), практико-ориентированный (7 класс).
3. Жизненный цикл проекта. Разработка и реализация проектов: «проект-проба» (5-6 класс), «дизайн-проект» (7 класс).
4. Защита проектной работы. Особенности использования компьютерной презентации при защите проектной работы.

Направление – Исследовательская деятельность

4 класс	5-7 классы	8-9 классы
1. Проектная и исследовательская деятельность: общее и различия. Формулирование темы, цели и задачи исследования.	Структура, понятия и методы исследовательской деятельности.	Основы исследовательской деятельности. Работа с источниками информации.
2. Основные этапы исследования.	Виды гипотез. Классификация методов исследования. Методы: анкетирование, интервьюирование, наблюдение, эксперимент.	Типы исследований. Организация и проведение исследования.
3. Выбор методов исследования.	Методы: анализ, синтез, сравнение.	Оформление исследовательской работы.
4. Логическая цепочка элементов исследования.	Социально-психологические и математические методы. Оформление исследовательской работы.	Защита исследовательской работы. Особенности использования компьютерной презентации при защите исследовательской работы.

Направление – Шашки и шахматы

Шашки и шахматы
4-9 классы
1. Введение в шашки. Основы шашечной теории. Тактика и техника игры.
2. Шашки. Шашечная композиция. Стратегия игры.
3. Введение в шахматы. Основы шахматной теории. Тактика и техника игры
4. Шахматы. Стратегия игры. Дебют