

Республиканская площадка дистанционного обучения учащихся 4-9 классов общеобразовательных организаций «Ступени»

Направления деятельности

Направление 1: Информационные и коммуникационные технологии:

- 1.1. Работа в программе создания презентации и деловой графики Microsoft PowerPoint 2010.
- 1.2. Знакомство с настольной издательской системой Microsoft Publisher 2010.
- 1.3. Программирование на PascalABC.Net.
- 1.4. Программирование на языке Паскаль.
- 1.5. От байта до сайта.
- 1.6. Мультипликация.
- 1.7. Создание мультфильмов в Microsoft PowerPoint 2010.

Направление 2: Художественное:

- 2.1. Художественная роспись ткани (батик).
- 2.2. Навыки игры на ударных инструментах.
- 2.3. Искусственная флористика.

Направление 3: Журналистика.

Направление 4: Начальное техническое моделирование.

Направление 5: Проектная деятельность.

Направление 6: Исследовательская деятельность.

Направление 7: Шашки и шахматы.

Направление 8: Юный изобретатель.

Программа работы

Дата работы – с 01 сентября 2018 года по 25 мая 2019 года

Направление – Информационные и коммуникационные технологии

Работа в программе создания презентации и деловой графики Microsoft PowerPoint 2010

4 – 6 класс	7-9 класс
1. Основы работы в Microsoft PowerPoint 2010. Основные понятия.	Основы работы в Microsoft PowerPoint 2010. Фотоальбом PowerPoint и его публикация.
2. Использование графических элементов презентации, таблиц и диаграмм. Наглядность.	Запись и вставка звукового сопровождения. Анимационные эффекты.
3. Элементы мультимедиа в презентации.	Возможности PowerPoint для создания интерактивных слайдов. Управляющие кнопки. Всплывающие подсказки.
4. Разные способы демонстрации презентации.	Создание интерактивной игры средствами PowerPoint.

Знакомство с настольной издательской системой Microsoft Publisher 2010

7-8 класс
1. Основы работы в Microsoft Publisher 2010. Создание публикации на основе встроенного шаблона.
2. Вставка, редактирование и форматирование текстовых и графических объектов на страницах публикации. Печать публикации.
3. Создание информационного буклета средствами Microsoft Publisher 2010.
4. Разработка собственного шаблона публикации.

Программирование на PascalABC.Net

7-9 класс
1. Введение. Этапы решения задачи на ЭВМ. Графический способ описания алгоритмов. Структура программы на языке Паскаль. Процедуры ввода/вывода. Оператор присваивания. Условный оператор, составной оператор. Логический тип, Оператор case, оператор безусловного перехода. Оператор цикла с постусловием. Оператор цикла с предусловием. Оператор цикла со счетчиком.

- | |
|--|
| 2. Некоторые простые типы данных. Структурированные типы. Одномерные массивы. Двумерные массивы. Занимательные задачи. |
| 3. Множества. Строки. Записи. Файлы. |
| 4. Функции и процедуры. Некоторые алгоритмы Паскаля. Занимательные задачи. |

Программирование на языке Паскаль

8-9 класс

- | |
|--|
| 1. Основные элементы языка: Алгоритмизация. Интегрированная среда. Типы данных. Структура программы. |
| 2. Операторы: Простые и структурные операторы. |
| 3. Процедуры и функции: Подпрограммы в языке Паскаль. Рекурсии. |
| 4. Массивы: Одномерные массивы. Двумерные массивы. |
| 5. Строки и символы: Символы. Описание типа. Действия с символами. Строковые выражения, процедуры и функции. |

От байта до сайта

9 класс

- | |
|--|
| 1. Информация и ее кодирование: Виды информационных процессов. Кодирование и декодирование. |
| 2. Системы счисления: Основные понятия, определения. Представление чисел в традиционной системе счисления. Представление чисел в компьютере. |
| 3. Основы логики: Высказывания. Логические операции. Истинность высказывания. Цепочки (конечные последовательности). |
| 4. Элементы программирования: Алфавит языка Паскаль. Основные операторы языка Паскаль. |
| 5. Понятие графов: Основные определения, степени графа. Путь и цикл в графе. |
| 6. Компьютерные сети: Компьютерные сети, использование инструментов поисковых систем (формирование запросов). |

Мультипликация

4-6 класс

- | |
|---|
| 1. Первые шаги в самодельной мультипликации. |
| 2. Рисованные мультфильмы. |
| 3. Пластилиновая мультипликация. |
| 4. Лаборатория чудес. Превращения, оживления, полёты с помощью stop motion. |

Создание мультфильмов в Microsoft PowerPoint 2010

4-6 класс

1. Рисование в программе PowerPoint.
2. Создание сюжета мультфильма.
3. Анимация в программе PowerPoint.
4. Вставка звука, видео и текста в программе PowerPoint.
5. Монтаж и настройка времени.
6. Творческий проект «Мой мультфильм».

Направление – Художественное

Художественная роспись ткани (батик)

4 - 6 класс

1. История батика
2. Техники батика
3. Художественные средства выразительности батика
4. Аксессуары в батике

Навыки игры на ударных инструментах

7 - 8 класс

1. Основы владения ударными инструментами.
 - Ознакомление с инструментом. Устройство ударной установки.
 - Постановка рук.

2. Музыкальная грамота. <ul style="list-style-type: none"> Музыкальная грамота. Начальные упражнения. Длительности: целые, половинные, четвертные, восьмые, шестнадцатые ноты. Аппликатура (строгая, свободная). Ритмические упражнения. Работа под метроном. Звукоизвлечение. Удар. Ритм. Темп. Мелизмы (форшлаг, акцент, рим-шот). Приёмы метрического счёта 2/4, 3/4, 4/4. Понятие «Пунктирный ритм». Музыкальная грамота. Упражнения. Паузы: целые, половинные, четвертные, восьмые, шестнадцатые.
3. Разбор произведения. Понятие динамики в музыке. Реприза. Музыкальный образ.
4. Технические упражнения. Понятие синкопа.
5. Чтение ритмических рисунков на ударной установке. Нотная запись. Координация.
6. Работа над произведением на ударной установке. Фразировка, Брейки. Ритмические упражнения на ударной установке. Ритмические рисунки в различных стилях. Особенности исполнения.

Искусственная флористика

5 – 8 класс

1. Флористика и ее направления.
2. Плоскостные композиции с элементами искусственной флористики.
3. Полуобъемные композиции с элементами флористики.
4. Объемные композиции и варианты применения их в интерьере.

Направление – Журналистика

Журналистика

6-7 класс

1. Основные понятия журналистики. Работа с издательской программой Microsoft Office Publisher 2010.
2. Структура и особенности работы в различных газетных жанрах (заметка, статья, рецензия, очерк, зарисовка). Художественно-техническое оформление публикаций различных жанров.
3. О процессе создания газеты. Художественно-техническое оформление публикаций различных жанров.
4. Подготовка газеты на заданную тематику.

Направление – Начальное техническое моделирование

Начальное техническое моделирование

4 класс

1. Инструменты и материалы. Графическая грамота. Конструирование из плоских деталей.
2. Летящие модели.
3. Плавающие модели.
4. Модели, передвигающиеся по земле. Автотранспорт.

Направление – Проектная деятельность

5-6 класс	7-8 класс	9 класс
1. Изучение теории по проектной деятельности. Выявление проблемы, формулирование темы проекта по поставленной проблеме. Определение цели и задач проекта. Составление плана работы. Реализация проекта: сбор информации, выполнение запланированных технологических операций. Текущий контроль качества.		
2. Знакомство с видами проектов. Разработка информационного проекта.	Знакомство с видами проектов. Разработка исследовательского проекта. Знакомство с методами исследования.	Знакомство с видами проектов. Разработка практико-ориентированного проекта.
3. Проект-проба. Разработка проекта.	Дизайн-проект. Разработка проекта.	Проект, меняющий жизнь: творческий проект, социальный проект, проектные пробы.
4. Реализации проекта.		

Направление – Исследовательская деятельность

4 класс	5-7 класс	8-9 класс
1. Проектная и исследовательская деятельность: общее и различия. Формулирование темы, цели и задачи исследования.	Категориально-понятийный аппарат исследования. Понятия и методы исследовательской деятельности.	Основы исследовательской деятельности. Работа с источниками информации.
2. Основные этапы исследования.	Виды гипотез. Классификация методов исследования. Методы: анкетирование, интервьюирование,	Типы исследований. Организация и проведение исследования.

	наблюдение, эксперимент.	
3. Выбор методов исследования.	Методы: анализ, синтез, сравнение.	Оформление исследовательской работы.
4. Логическая цепочка элементов исследования.	Социально-психологические методы. Математические методы.	Защита исследовательской работы. Особенности использования компьютерной презентации при защите исследовательской работы.

Направление – Шашки и шахматы

Шашки и шахматы

4-9 класс

1. Введение в шашки. Основы шашечной теории. Тактика и техника игры.
2. Шашки. Шашечная композиция. Стратегия игры.
3. Введение в шахматы. Основы шахматной теории. Тактика и техника игры
4. Шахматы. Стратегия игры. Дебют

Направление – Юный изобретатель

Юный изобретатель

4-6 класс

1. Свойства объектов окружающего мира.
2. Системный оператор.
3. Приемы фантазирования.
4. Приемы решения противоречий.